KODLAYALIM, SAYILARLA BOYAYALIM

Aşağıda iki kutucuk içinde kareli alana çizmeniz gereken iki varlığın kodları verilmiştir. Kodlama işlemine noktadan başlıyoruz. Ok yönlerinde okların önündeki sayılar kadar gidiyoruz. Bulduğunuz varlıkların adlarını sol üst köşelerdeki kutucuklara yazar mısınız?

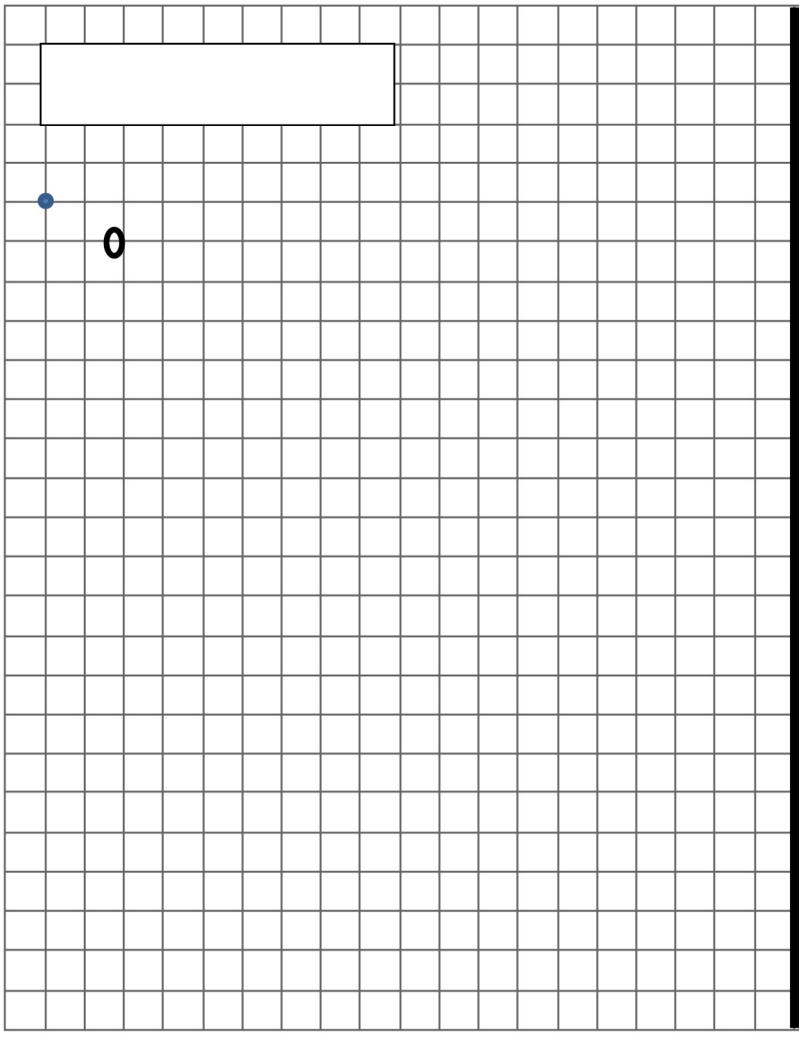
1

→3	↑1	→1	↓6	→2	↑1	→1
↑1	→1	↑1	→1	↑1	→1	↑1
→1	↑1	→1	↓2	←1	↓1	←1
↓3	←1	↑1	→2	↑1	→1	↑1
→1	↓2	←1	↓1	→1	↓1	→1
↓1	→1	↓1	→1	↓1	→1	↓1
→1	↓1	←3	↑2	←2	↑1	←1
↓3	←2	↑1	→1	↑2	←2	↓3
←2	↑1	→1	↑2	←2	↓3	←2
↑1	→1	↑2	←2	↓3	←2	↑1
→1	↑8	←2	↑2			

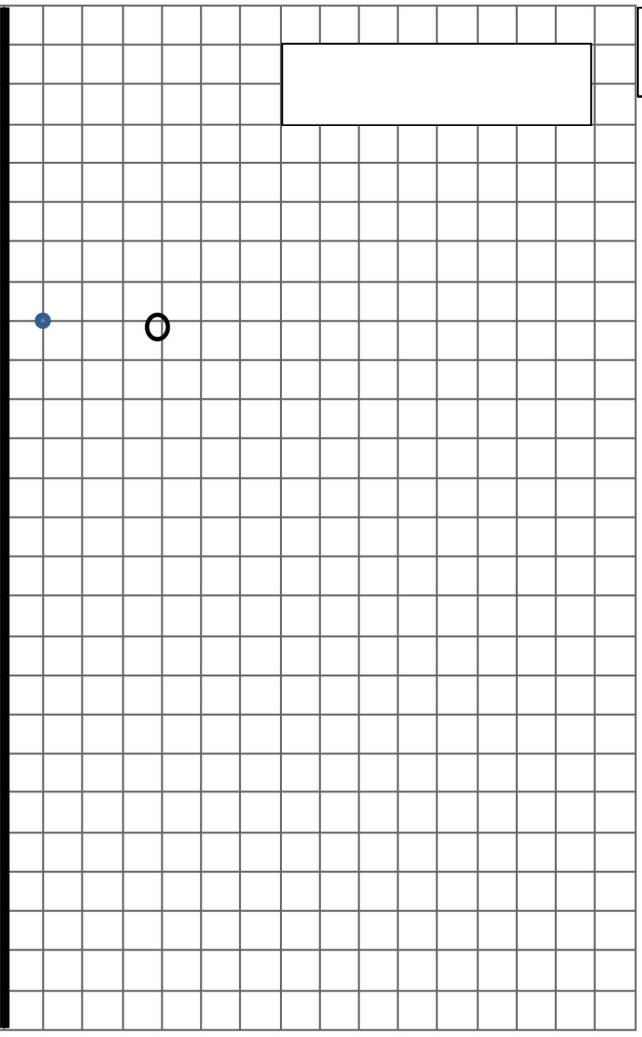
2

→1	↑1	→2	↑1	→1	↓5	→1
↑1	→1	↑1	→2	↓1	→1	↓1
→1	↓5	→1	↓1	→2	↓1	←3
↑1	←1	↑1	←1	↑2	←1	↓3
→1	↓1	←4	↑1	→2	↑1	←1
↑1	←1	↑2	←2	↓1	←1	↑2
→1	↑3	←2	↑1			

1



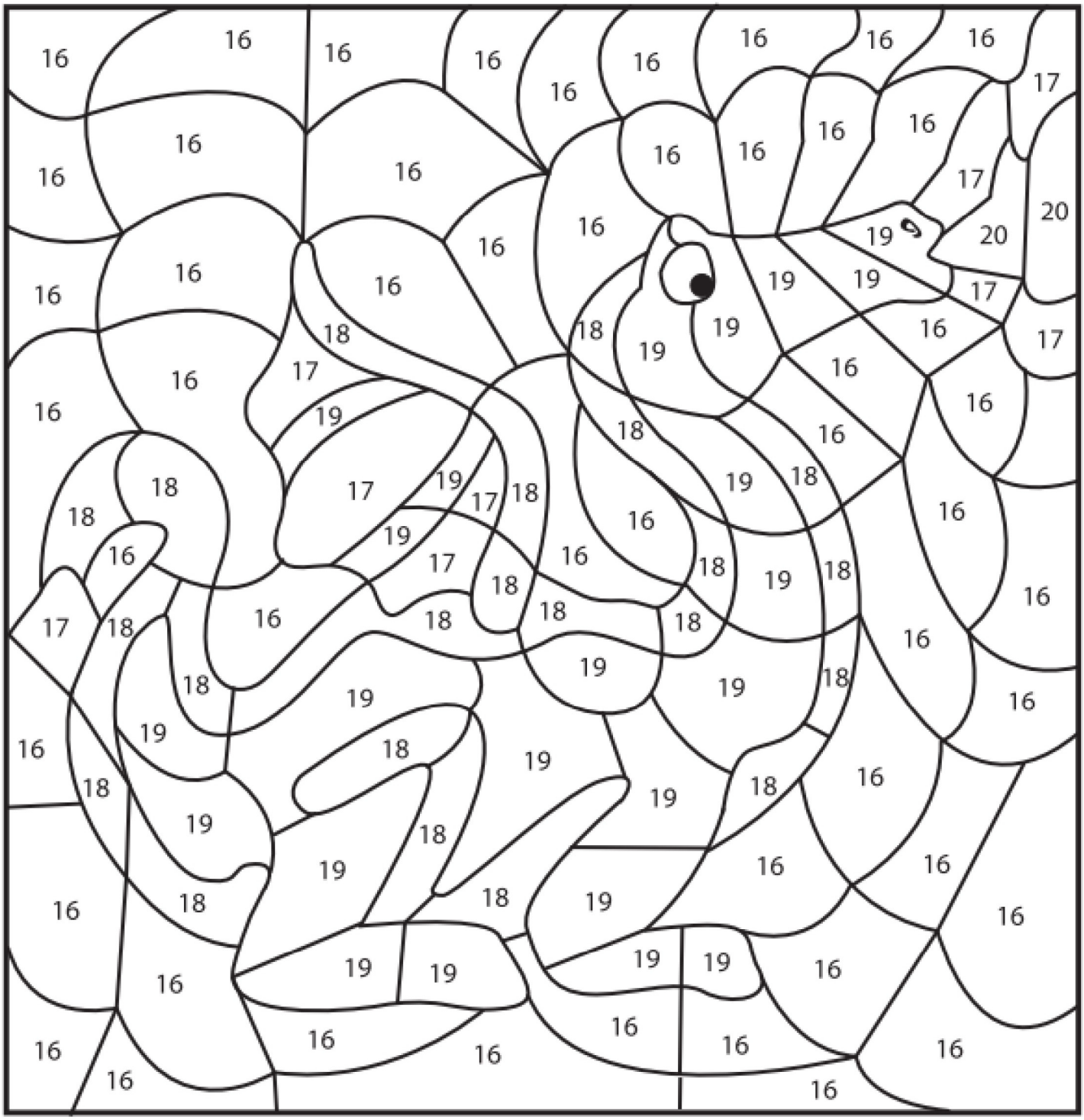
2



Sayılarla boyama:

Aşağıdaki sayı şekillerini etiket renklerine uygun olarak boyayınız.

16 kırmızı 17 turuncu 18 yeşil 19 açık yeşil 20 sarı



Yukarıdaki şekilde bir canlı gizli. Dikkatli boyama ile onu ortaya çıkarabilirsiniz. Boyama yaparken acele etmeyiniz. Boyama karalama değildir. Sayıları verilen etiket renkleriyle yoğun olarak boyarken, sınır çizgilerini aşmayınız. Canlının adını "Sayılarla boyama:" kutucuğuna yazar mısınız? Kolay gelsin.