

# KODLAYALIM, SAYILARLA BOYAYALIM

Aşağıda iki kutucuk içinde kareli alana çizmeniz gereken iki varlığın kodları verilmiştir. Kodlama işlemine noktadan başlıyoruz. Ok yönlerinde okların önündeki sayılar kadar gidiyoruz. Düzgün çizmek için cetvel ya da başka bir araç kullanabilirsiniz. Bulduğunuz varlıkların adlarını sol üst köşelerdeki kutucuklara yazar mısınız? Kolay gelsin...

1

→2 ↑1 →2 ↑1 →1 ↓5 →7  
↑2 →1 ↓3 ←1 ↓7 ←2 ↑1  
→1 ↑3 ←6 ↓4 ←2 ↑1 →1  
↑3 ←1 ↑5 ←3 ↑2

2

→1 ↓3 →2 ↓2 ←1 ↓2 →3  
↓3 ←1 ↑1 ←1 ↓2 →1 ↓2  
→2 ↓1 ←6 ↑1 ←1 ↑1 →1  
↑12

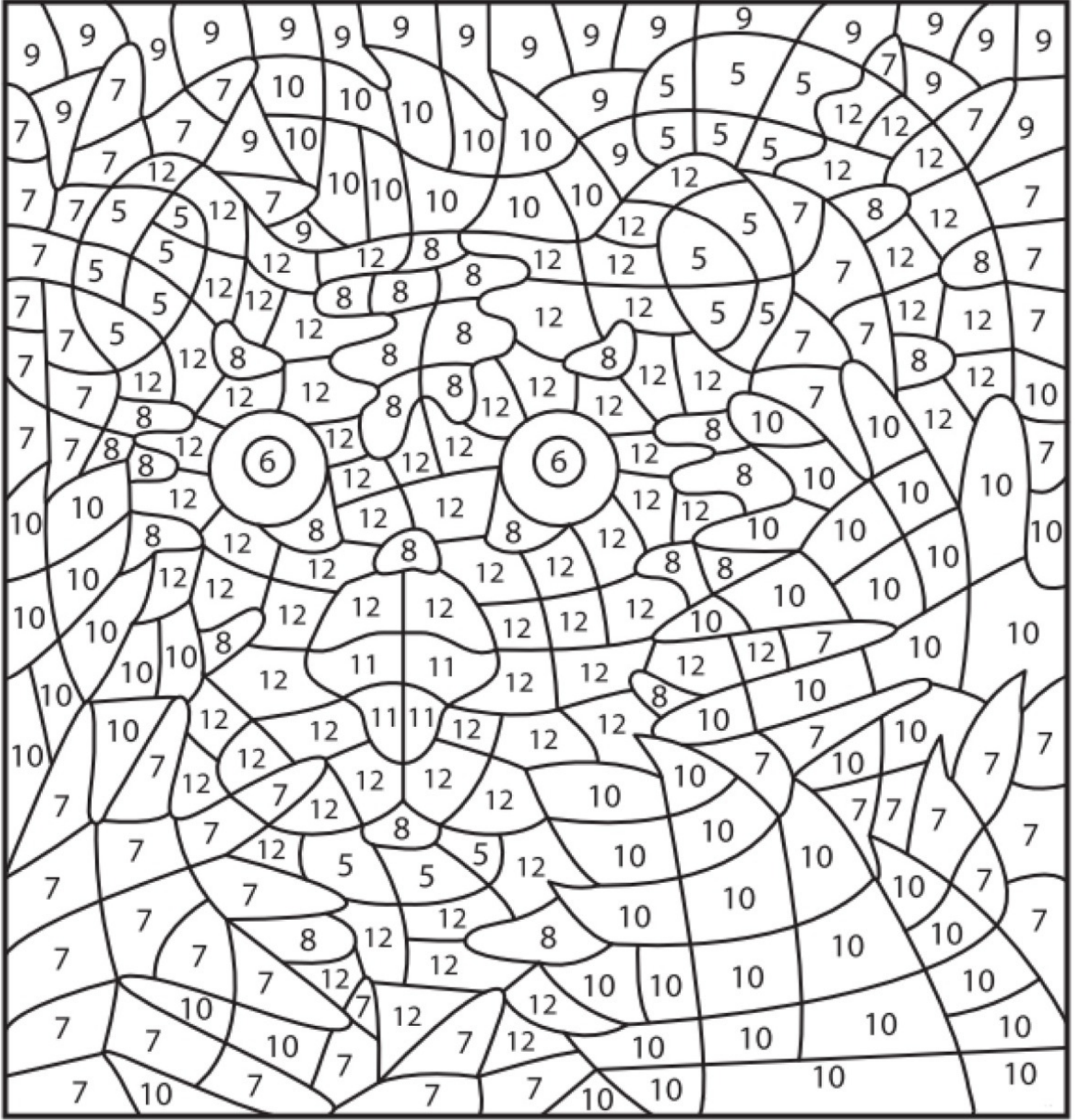
1

2

## Sayılarla boyama:

Aşağıdaki sayı şekillerini etiket renklerine uygun olarak boyayınız.

- 5 (Sarı) 6 (Kahve rengi) 7 (Açık yeşil) 8 (Siyah) 9 (Mavi) 10 (Koyu yeşil) 11 (Pembe) 12 (Turuncu)



Yukarıdaki şekilde bir canlı gizli. Dikkatli boyama ile onu ortaya çıkarabilirsiniz. Boyama yaparken acele etmeyiniz. Boyama karalama değildir. Sayıları verilen etiket renkleriyle yoğun olarak boyarken, sınır çizgilerini aşmayınız. Canlının adını "Sayılarla boyama:" kutucuğuna yazar mısınız? Kolay gelsin.